

用于 Symbian OS/C++ 的 Series 60 Platform SDK

用于 Symbian OS/C++ 的 Series 60 Developer Platform SDK 使开发人员可以快速、高效地运行并测试为基于 Series 60 Developer Platform 的设备开发的 C++ 应用程序。通过使用 C++ 语言集成开发环境 (IDE)，使用 SDK 的开发可以在 PC 上进行管理。SDK 包括创建应用程序所需的所有工具，包括 Series 60 Developer Platform 设备仿真器，通过它可以在没有设备的情况下运行和测试应用程序。程序包还包括 C++ API 集、文档、以及应用程序范例。此 SDK 支持 Web 内容开发者使用设备模拟器的浏览器来验证移动 Web 内容。

最新的 SDK 是 Series 60 Platform 3rd Edition 的 beta 版 SDK。如需了解关于 beta 版 SDK 的重要信息，请阅读 Release Notes。

关键功能	系统要求
<ul style="list-style-type: none"> 对所有 Series 60 设备的支持。 仿真器和设备工具链（编辑、编译、打包...）。 环境配置和切换工具。 Symbian OS 工具，包括 Multibitmap (MBM) 查看器。 用于仿真器的 TCP/IP 连接性支持。 应用程序向导。 对 CodeWarrior® Development Studio for Symbian OS、以及 Microsoft Visual Studio 的 IDE 支持。 对蓝牙应用开发的支持。 全套文档 	<ul style="list-style-type: none"> Microsoft Windows 2000 Professional with Service Pack 3 或 Microsoft Windows XP Professional with SP 1a。 512 MB RAM (对于蓝牙应用开发建议使用 1GB)。 1GHz 或更快的奔腾级处理器 (对于蓝牙应用开发建议使用 2GHz 奔腾级处理器)。 450MB 空闲磁盘空间。 支持 16 比特 1,024 x 768 象素分辨率的显示器。 Java™ Runtime Environment (JRE) 1.4.1_02 或更高版本。 ActivePerl 5.6.1 build 631 或更高版本。 Microsoft XML Core Services (MSXML) 4.0。 UNZIP 软件，用于打开安装程序包。 安装和删除 SDK 的本地管理员权限。

用于 Symbian OS/C++ 的 Series 60 Platform SDK — 功能与描述

Symbian OS 与 Series 60 API 支持

各 SDK 在 Series 60 Developer Platform 版本上提供公有 API 以及其所支持的功能包 (API 支持小结表显示了 SDK 对平台 API 的支持。)

Build 工具支持

各 SDK 包括用于仿真器的编译工具，以及用于设备的 ARMI 与 Thumb 编译。

环境切换工具

Series 60 Developer Platform 创建和模拟环境可以通过环境切换工具快速切换。这样可以加速开发，因为应用程序可以被高效地创建，并在不同版本的平台上进行验证。

MBM 查看器

Symbian OS 使用 MBM 文件优化位图性能。MBM 查看器允许浏览 MBM 的内容。

仿真器 TCP/IP 连接支持

TCP/IP 连接支持使用 PC 的以太网网卡访问 LAN，提供可以访问 IP 网络的仿真器。这可以通过本地 Symbian IP 协议栈进行应用测试。

通用应用程序向导

通过通用应用程序向导可以创建基本的应用程序工程，用于 CodeWarrior for Symbian OS (v2.x 或更高版本) 和 Microsoft Visual Studio 6.0 IDE。

配置与监视工具

配置和监视工具允许对仿真器的调试功能和网络、蓝牙技术以及 IrDA 连接参数进行修改。同时允许选择更佳屏幕分辨率和仿真器语言。

命令行接口

命令行接口允许在没有 IDE 的情况下使用仿真器，用于专用环境或满足其它特定需求。

IDE 兼容性和相关工具

目前有多种 SDK 版本用于支持下列 IDE：

- 用于 Symbian OS 的 CodeWarrior® Development Studio。
- Microsoft Visual Studio.NET 2003。

如需了解有关所支持 IDE 的更多信息，参见 www.forum.nokia.com/toolpartners。

文档

大量文档提供了对 SDK 的详细介绍和入门指南。同时包括详细的仿真器指南和 API 文档。开发者指南部分专门为不熟悉 Series 60 Developer Platform 基础知识的开发人员提供了一个最佳起点，此外还包括为 Series 60 Developer Platform 开发的 C++ 应用程序的设计和测试指南。

功能支持小结	第 1 版本	第 1 版本，功能包 1	第 2 版本	第 2 版本，功能包 1	第 2 版本，功能包 2	第 2 版本，功能包 3	第 3 版本
TCP/IP 连接	Plug-In	✓	✓	✓	✓	✓	✓
配置和监视工具					✓	✓	✓
通用应用程序向导					✓		
基于文件的 SMS 和 MMS 发送与接收					✓	✓	✓
与诺基亚连接性框架的集成					✓	✓	✓
蓝牙卡协议				BCSP 与 H4	BCSP 与 H4	BCSP 与 H4	/BCSP 与 H4
对 176 x 208 象素屏幕分辨率的可缩放 UI 支持						✓	✓

对 208 x 176 象素屏幕分辨率的可缩放 UI 支持							✓
对 240 x 320 象素屏幕分辨率的可缩放 UI 支持						✓	
对 352 x 416 象素屏幕分辨率的可缩放 UI 支持						✓	✓
对 416 x 352 象素屏幕分辨率的可缩放 UI 支持							✓
CodeWarrior® Development Studio for Symbian OS 版本 2.8 和 3.0 支持	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
CodeWarrior® Development Studio for Symbian OS 版本 3.1 支持							✓
Borland C++Builder 6 或 C++BuilderX 支持	✓	✓	✓	✓	✓		
Microsoft Visual Studio 6.0 支持	✓	✓	✓	✓	✓		
Microsoft Visual Studio .NET 2003 支持 (需要 Symbian OS 的诺基亚开发套件)	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Symbian OS 的诺基亚开发套件 v1.1 支持	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Symbian OS 的诺基亚开发套件 v2.0 支持	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓

API 支持小结	第 1 版本	第 1 版本, 功能包 1	第 2 版本	第 2 版本, 功能包 1	第 2 版本, 功能包 2	第 2 版本, 功能包 3	第 3 版本
核心 Symbian OS 版本	v6.1	v6.1	v7.0s	v7.0s	v8.0	v8.1	V9.1
皮肤 API			✓	✓	✓	✓	✓
DRM API			✓	✓	✓	✓	✓
在线状态公开 API				✓	✓	✓	✓
蓝牙提示器 API				✓	✓	✓	✓
浏览器插件 API					✓	✓	✓
连接监视器服务器 API					✓	✓	✓
DRM 许可管理器 API					✓	✓	✓
仿真文件 API					✓	✓	✓
DRM 帮助 API					✓	✓	✓
统计图表 API					✓	✓	✓
DevASR API					✓	✓	✓
语音识别工具 API					✓	✓	✓
MMF SRS 自定义命令 API					✓	✓	✓
数据同步配置列表 API					✓	✓	✓
内容访问框架					✓	✓	✓
GIF Scaler API					✓	✓	✓
Huffman 编码与解码					✓	✓	✓
消息队列 API					✓	✓	✓
发布/订购 API					✓	✓	✓
位置捕获 API					✓	✓	✓
OpenGL ES API					✓	✓	✓
EGL API/EGL API					✓	✓	✓
Symbian XML 框架 API					✓	✓	✓
功能发现 API						✓	✓
可伸缩图标 API						✓	✓
浏览器控件 API						✓	✓
下载管理器 UI 库 API						✓	✓
下载管理器引擎 API						✓	✓
图像转换库 API						✓	✓
图像转换插件 API						✓	✓
USB 客户端驱动						✓	✓
工具 API(已更新)						✓	✓
BLIID 应用卫星信息 API							✓
Find Item API/ 搜寻项 API							✓

网络状态 API							✓
OMA DRM CAF 代理 API							✓
振动 API							✓
灯光 API							✓
振动设置 API							✓
HWRM 电源状态 API							✓
Exif API							✓
地标 API							✓
地标搜寻 API							✓
地标数据库管理 API							✓
地标 UI Add/Edit API							✓
地标 UI 选择器 API							✓
浏览器控制 API							✓
新消息提示 API							✓
Profiles Engine Active Profile 设置 API							✓
开始列表管理 API							✓
信息弹出注释 API							✓
服务器应用 API							✓
触摸窗 API							✓
PtiEngine API							✓
WebUtils API							✓
DRM 音频播放器 API							✓
公共音频增强 API							✓
音频效果 API							✓
音频效果预置 API							✓
SIP 配置 API							✓
SIP 客户端解析器 API							✓
设备管理插件 API							✓
数据同步插件 API							✓
Web 服务连接 API							✓
Web 服务描述 API							✓
Web 服务管理 API							✓
XML 扩展 API							✓
M API							✓
IM 应用启动 API							✓
中央库 API							✓
遥控核 API							✓
遥控客户端 API							✓
遥控接口选择器 API							✓
遥控类型 API							✓
MDF DevVideoRecord API							✓
MDF DevVideoRecord 代理 API							✓
MDF 音频记录媒体设备 API							✓
MDF 音频编码媒体设备 API							✓
MDF 音频预处理媒体设备 API							✓
MDF 时钟源 API							✓
MDF DevVideo 通用 API							✓
Capability/ Message Queue/							✓
Publish & Subscribe 标题和文档 API							✓
时区 API							✓
时区本地化 API							✓

版权©诺基亚公司 20055。版权所有。

Nokia 和 Nokia Connecting People 是诺基亚公司的注册商标。Java 以及基于 Java 的商标是 Sun Microsystems 公司的注册商标。本文中提到的其它产品和公司名称可能是其相应公司的商标或商号。

否认声明：

本文内容按“现状” (as is) 提供，即没有任何形式的保证，包括对产品可销售、适合特定目的以及其它由本文任何建议、规范和范例衍生出来的任何保证。另外，本文提供的信息是初级的，因此在最终版本确定之前其可能有很大改动。本文目的仅是提供信息参考。

诺基亚公司不承诺承担任何责任，包括对任何所有权的侵害责任，尽管这些所有权与实施本文给出的内容有关。诺基亚公司不保证或声称使用本文内容不会侵害上述所有权。

诺基亚保留对本文，在未经事先通知的情况下，随时进行变更的权力。

许可声明：

允许对本文进行仅用于个人使用目的的下载和打印。在此没有许可任何其它知识产权