

## Cómo Publicar Contenido en Ovi Store

Dónde consigo información para la publicación de contenido en ovi maps.

R./ Por el momento no es posible publicar contenido en Ovi maps, esto será posible en un futuro. Para conocer más sobre el desarrollo con los APIs de Ovi visitar <http://www.forum.nokia.com/Ovi/>

¿Existe una lista de Operadores de Pago y Tarjetas de Credito Locales o Internacionales?

R./No, no existe una lista como tal. Una vez se tenga contenido publicado en Ovi Store, se pueden revisar reportes en donde se detallan las descargas y ganancias en los diferentes países.

Cuando suba nuevas versiones al Ovi Store, el cliente será notificado, que existe una actualización disponible? se podrá actualizar automáticamente?

R./ No, esta lógica se debe hacer en la aplicación. Puede colocarse una referencia hacia el Ovi Store en donde esta ubicada la nueva versión de la aplicación.

Para publicar una aplicación que ha sido hecha en Qt, habría que incluir las Qtlibs en el instalador, o solo se indica que son necesarios en la descripción del producto R./ En el momento no se puede publicar contenido en Qt porque las librerías están aun en desarrollo y el preview existente no está hecho para contenido comercial. En cuanto a la distribución de librerías, tengo entendido que nokia utilizará un instalador que todo desarrollador debe incluir en la aplicación. El instalador revisará primero si las librerías de Qt no están y en ese caso las descargará del repositorio. Esto evita tener aplicaciones de 10Megas. Imaginen si hay muchas apps y todas tienen las librerías, significa descargar muchas veces lo mismo sin necesidad.

Se puede poner publicidad en las apps gratis?

R./ Si, no hay ningún problema.

Como hace uno para publicar un "trial" y luego cobrar la aplicación?

R./ En el momento no existe una funcionalidad especial para esto, sin embargo algunos publishers suben dos aplicaciones, una trial y una completa. La trial tiene un link a la aplicación completa en el Ovi Store.

Se puede tomar como fully tested cuando se utilizan emuladores?

R./ Yo recomiendo utilizar RDA, esto significa hacer pruebas reales en teléfonos conectados a un servidor. <http://www.forum.nokia.com/rda>

Es importante recordar que en cada familia publicada debe existir al menos un teléfono que sea fully tested

Este QA evita la Express Sign de Symbian?

R./ cualquier archivo .sis debe ser firmado al menos con Symbian Signed Express. Esto significa aplicaciones hechas en symbian C++ y archivos flash que se empaquen en un archivo .sis.

En el siguiente link encuentran información completa sobre el proceso

[http://wiki.forum.nokia.com/index.php/Step\\_by\\_Step\\_instructions\\_to\\_Express\\_signing](http://wiki.forum.nokia.com/index.php/Step_by_Step_instructions_to_Express_signing)

Para publicar debe registrarse uno como desarrollador?

R./ Para publicar es necesario registrarse como publisher en el siguiente link

<http://www.publish.ovi.com>